

Методические рекомендации по проведению

Школьного этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике в Московской области по единому набору задач, подготовленных Региональной предметной комиссией в 2019 году

1. В случае использования рекомендованных задач Школьный этап ВОШ по информатике в 2019 году проводится для 7-11 классов он-лайн с использованием автоматической системой проверки задач. Максимальное время выполнения заданий по информатике составляет 3 астрономических часа для 7-8 классов и 4 астрономических часа для 9-11 классов. Для учащихся 5-6 классов (в случае наличия предмета «Информатика» в этих классах) тур проводится образовательной организацией самостоятельно по разосланным в муниципалитеты рекомендованным задачам в бумажном варианте, время выполнения - не более 90 минут. Каждый школьник имеет право выступать за более старшую возрастную группу о чем обязан предупредить жюри олимпиады до начала тура.
2. Все учащиеся *по возможности* должны быть оснащены одинаковой компьютерной техникой - персональными компьютерами (CPU с частотой не менее 1,3ГГц, объем оперативной памяти не менее 1ГБ, постоянный носитель информации емкостью не менее 100ГБ), соединенными в локальную сеть с выходом в сеть Интернет, настроенным по белому списку с единственным адресом* – сайтом, на котором проводится тестирование выполненных работ. *Кроме сайта тестирующей системы допускается использование он-лайн систем программирования в случае их использования учащимися (Список в Приложении 2).
3. Требования к программному обеспечению:
 - a. web-браузер (Mozilla Firefox или Google Chrome)
 - b. Программа для просмотра PDF-файлов (Adobe Reader)
 - c. двупанельный файловый менеджер (Far Manager или Total Commander)
 - d. Состав языков и сред программирования, допустимый к использованию на олимпиаде, состоит из двух групп: основной и дополнительной. Основная группа языков и сред программирования является обязательной для установки на компьютеры участников.

Основная группа гарантирует возможность полного решения всех олимпиадных задач школьного этапа:

Компилятор Free Pascal 2.6,

Среда разработки Lazarus 1.0 с компилятором Free Pascal,

**Microsoft Visual Studio 2017 Community (с поддержкой C++),
Среда разработки Code::Blocks 12.11 с компилятором GCC 4.9**

Дополнительная группа языков не гарантирует возможность полного решения всех задач, тем не менее, предметно-методическая комиссия рекомендует предоставить возможность дать участникам олимпиады использовать данные языки на олимпиаде и установить данные среды разработки на компьютеры всех участников*:

Pascal ABC.Net 3.0

Microsoft Visual Studio 2017 Community (с поддержкой C#)

Интерпретатор Python 2.7

Интерпретатор Python 3.3

Среда разработки Wing IDE 101 4.1.14

Среда разработки PyCharm 3.0 Community Edition

Java Development Kit 7

Среда разработки Eclipse

Среда разработки IntelliJ IDEA Community

Интерпретатор PHP 5.3

Допускается использование более поздних версий программного обеспечения по сравнению с приведенными в списке (См. Приложение 1).

*Необходимость установки определяется потребностью в площадке проведения олимпиады организаторами.

4. **Не допускается** использование учениками во время тура электронных и бумажных носителей информации, устройств связи, сетевых приложений на компьютере, за исключением браузера для отправки работ в тестирующую систему и программ, указанных в п.3.
5. Задачи используют два вида проверки: задачи с открытыми тестами, в которых требуется только ввод ответа в указанном формате на каждый тест, и задачи по программированию, предусматривающие отправку файла с программным кодом в тестирующую систему. Ссылки также будут доступны со страницы олимпиады и вывода данных с клавиатуры, так и с вводом данных из файла и выводом данных в файл.
6. Тестирование задач производится на сервере <https://mosregolymp.mipt.ru/> (Ссылки также будут доступны со страницы олимпиады <https://olymp.informatics.ru/school2019>) под управлением ОС Linux с использованием системы Ejudge 3.7.8 (<https://ejudge.ru/>). Во всех задачах ограничение по времени выполнения всех задач на тестах составляет 1 секунду. Задачи принимаются на проверку при прохождении всех тестов из условий. Тесты закрыты во время проведения тура и Полный список тестов к задачам будет открыт только после получения всех посылок участников. Для

ознакомления с работой тестирующей системы с 14 октября на странице олимпиады открыт пробный тур. Пробный тур будет открыт 48 часов после его открытия участником. Решение задач пробного тура не является необходимым для участия в основном туре олимпиады.

7. В процессе регистрации в системе организатору в аудитории необходимо проверить корректность заполнения участниками регистрационных данных в тестирующей системе. Выбор муниципалитета осуществляется из списка в пункте **Регион**. Название образовательной организации вводится в сокращенной форме, например, МОУ СОШ №30.

Общая информация

Фамилия:	<input type="text" value="Иванов"/>
Имя:	<input type="text" value="Иван"/>
Отчество:	<input type="text" value="Иванович"/>
Дата рождения:	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="Мар"/> <input type="text" value="1999"/>
Класс:	<input type="text" value="9"/>
Регион:	<input type="text" value="Городской округ Дубна"/>
Учебное заведение:	<input type="text" value="МОУ СОШ №30"/>

8. На участие в олимпиаде отводится два дня (21 и 22 октября с 09.00 до 18.00). Учащийся имеет право участвовать в туре однократно только с компьютеров образовательной организации в специально подготовленном для проведения олимпиады помещении (посылки, сделанные не из школы (места проведения тура) или в превышении этого временного интервала проверяться не будут)! Рекомендуется провести в первый день тур для 7-8 классов, затем во второй день для 9-11 классов.
9. В течение всего тура учащиеся должны находиться в подготовленном школьной предметной комиссией для проведения олимпиады помещении (стационарный или мобильный компьютерный класс) в присутствии ответственного за проведение тура организатора от образовательной организации. По окончании тура организатору требуется учесть время и количество задач, решенных участником, с помощью таблицы*, приведенной в приложении, и проверить их отправку в тестирующую систему.
10. Если по каким-то причинам тур не удалось провести в указанные два дня (технические проблемы и т.п.), то необходимо уведомить предметную комиссию об этом письмом (по электронной почте: olymp2019@informatics.ru) В случае положительного рассмотрения письма тестирующая система может быть открыта школе или указанному лицу в среду 23 октября.

11. Баллы и тесты будут предоставлены на просмотр участникам и в виде таблицы разосланы по муниципалитетам не позднее 24 октября после окончания всех посылок.
12. Все задачи оцениваются в равное количество баллов (100) исходя из равнозначных тестов (7-11 классы) или критериев оценивания письменной задачи (5-6 классы). В школьном туре будет представлено 4 задачи для 7-11 классов (максимально возможный суммарный балл составляет 400) и 7 задач для 5-6 классов (максимально возможный суммарный балл составляет 700). Призёров и победителей тура определяет Жюри школьного этапа муниципалитета в соответствии с квотой, установленной Порядком проведения школьного этапа ВСОШ в данном муниципалитете.
13. Квоту для отбора на участие в муниципальном этапе определяет муниципальная предметная комиссия независимо от квоты, определяемой в п.12. Учащиеся, являющиеся призёрами и победителями муниципального, регионального и заключительного этапа ВОШ по информатике в 2018-2019 учебном году, проходят на следующий (муниципальный) этап олимпиады без обязательного участия в школьном этапе.
14. Более подробные рекомендации, а также правила подведения итогов школьного этапа всероссийской олимпиады школьников размещены на сайте <http://rosolymp.ru>

*Форма таблицы учета участия в школьном туре ВОШ по информатике (используются для сверки результатов тестирования работ участников муниципальными Жюри школьного этапа):

Муниципалитет _____

Образовательная организация _____

№	ФИО	Класс	Время начала тура	Время окончания тура	Количество задач, направленных на проверку	Подпись участника

Приложение 1

Рекомендуемые ресурсы интернет для скачивания и установки программного обеспечения

Программное обеспечение, рекомендуемое для использования на олимпиаде, размещается на следующих сайтах:

- MinGW GNU C++ – <https://sourceforge.net/projects/mingw-w64/>;
- Free Pascal – <https://www.freepascal.org/>;
- Microsoft Visual C++, C#, Basic – <https://visualstudio.microsoft.com/vs/express/>;
- Oracle Java – <https://www.oracle.com/technetwork/java/index.html>;
- OpenJDK Java – <https://jdk.java.net/12/>;
- Python – <https://www.python.org/>;
- Pascal ABC – <http://pascalabc.net/>;
- Free Basic – <https://www.freebasic.net/>;
- Code::Blocks – <http://www.codeblocks.org/>;
- IntelliJ IDEA – <https://www.jetbrains.com/idea/>;
- PyCharm – <https://www.jetbrains.com/pycharm/>;
- CLion – <https://www.jetbrains.com/clion/>;
- Wing IDE – <https://wingware.com/>;
- Sublime Text – <https://www.sublimetext.com/>;
- Vim – <https://www.vim.org/>;
- Far Manager – <https://www.farmanager.com/>;
- Geany – <https://www.geany.org/>;
- документации по языку C++, например <http://cppreference.com>;
- документации по языку Free Pascal с <https://www.freepascal.org/docs.var>;
- документации по Java API с <https://docs.oracle.com/en/java/>;
- документации по языку Python с <https://docs.python.org/3/>.

Приложение 2

Он-лайн системы программирования

<http://ideone.com/>

<http://cpp.sh/>

<https://www.codechef.com/ide>

<https://paiza.io/en/projects/new>

<https://repl.it>